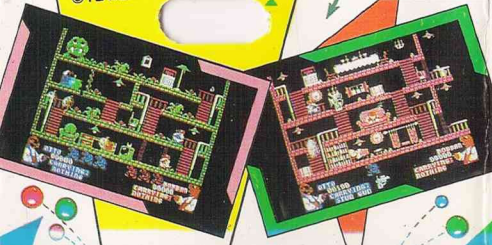




The manager of the Addle Hotel has a problem. The garbage is revolting and the staff have all left. What he needs is Otto and Bobban's "Clean Up Service" to restore things to normal.

WRITTEN BY:  
KARL HORNELL  
PRODUCED BY:  
RICHARD PAUL JONES  
© PLAYERS 1987

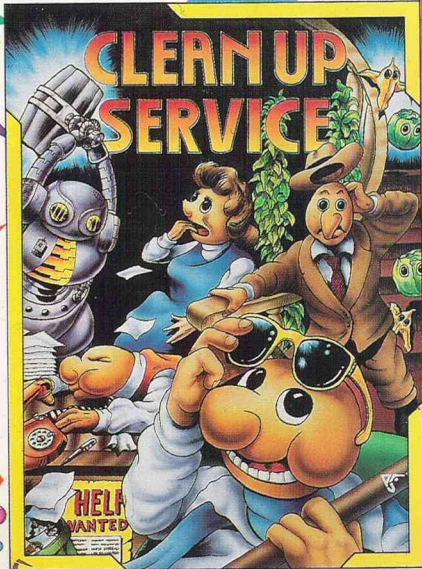


CBM 64/128

CLEAN UP SERVICE



PLAYERS



PLAYERS

COMMODORE 64/128

**LOADING INSTRUCTIONS**  
Hold down SHIFT and tap RUN/STOP.

**THE STORY**  
Otto and Bobban failed at their last assignment. They were fired for sleeping 'on the job' and being rude to the boss. Since they were now left on the street they decided to go into business for themselves and soon started the two-man company called "Clean Up Service". The assignments didn't really come pouring in, so when our heroes received a call about a very important job they didn't waste any time before showing up. Mr McSween, owner of the ADDLE HOTEL has got problems. The garbage is revolting and most of his staff have quit because of the unpleasant working conditions. What he needs is someone who can restore things to normal, someone clever, hard-working, honest and experienced - hopefully Otto and Bobban, but it's hard to get proper help these days.

- HINTS**  
The game is played on 8 increasingly difficult levels and the objects needed to complete each one can be found in the box displayed on each screen.
- Level 1) Main Entrance:** Banana skins and rotten cabbage litter the floors and all the bins must be closed and the trash swept away.
  - Level 2) Luxury Suite:** Here you can use a remote control vacuum cleaner provided you can find the remote controller.
  - Level 3) The Kitchen:** In order to make a hamburger, the meat must be run through a mincer, flattened by the spring loaded boot and cooked in the microwave oven. Seven burgers completes this section.
  - Level 4) Bathroom:** All the litter, must be removed, and to aid them in their task our heroes have enlisted the help of Mr McSween's secretary.
  - Level 5) The fire alarm** is obviously broken and a fierce fire is spreading downwards. If any of the flames reach the store room on the bottom floor it will be bad news. That's where Mr McSween stores his petrol, gas canisters, dynamite and liquor. All the floors must be doused down before the level is complete.
  - Level 6) The electronic office** gadgets conspire to defeat your best efforts at cleaning up the day's garbage.
  - Level 7) The players** must fill up the storage area on the bottom floor, by collecting berries using the basket. The witch also has to be crushed, by force feeding the giant 'Nibbler' with milkshakes.
  - Level 8) The Haunted Attic:** Is filled with harmless cobwebs and some less than harmless ghosts. The bins must be closed and the rubbish swept away.

**CONTROLS**  
Player 1 - Joystick in port 1  
Player 2 - Joystick in port 2

## DEUTSCH

### LADUNGSVORSCHRIFTEN

SHIFT herunterhalten und RUN/STOP kurz drücken.

### DIE GESCHICHTE

Otto und Bobban hatten bei ihrer letzten Aufgabe keinen Erfolg. Sie wurden entlassen, weil sie bei der Arbeit schliefen, und den Chef beleidigten.

Nachdem sie sich nun ohne Beschäftigung auf der Strasse finden, wollen sie sich selbst ein Geschäft aufmachen. Bald starteten sie eine Zwei-Mann Gesellschaft welche den Namen "CLEAN UP SERVICE" trägt.

Sie waren nicht gerade mit Bestellungen überschwemmt. Also als sie einen Anruf über einen sehr bedeutenden Job erhielten, verschwanden sie nicht die Zeit bevor sie sich erstellten.

Herr McSween, der Eigentümer des ADDLE HOTELS, hat wirkliche Probleme. Der Müll stinkt, und die meisten Angestellten sind fortgelaufen, weil sie die schlechten Arbeitsbedingungen nicht aushielten. Herr McSween braucht also jemanden der die Zustände wieder normalisieren kann, jemand klugen, fleissigen, ehrlichen und erfahrenen - hoffentlich werden das Otto und Bobban sein, aber heutzutage ist es schwer, die richtigen Kräfte zu finden.

### VORSCHLÄGE

Dieses Spiel wird auf 8 Ebenen steigender Schwierigkeit gespielt. Die Objekte welche zur Durchführung einer jeden Ebene nötig sind, findet man in der Box welche auf jedem Bildschirm zu sehen ist.

**1 Ebene)** Der Haupteingang. Die Fussböden sind voll von Bananenschalen und stinkendem Kohl. Alle Behälter haben geschlossen, und der Müll fortgekehrt, zu werden.

**2 Ebene)** Luxusgarnitur. Hier verwenden Sie einen ferngesteuerten Staubsauger, nur wenn Sie die Fernkontrolleinrichtung finden.

**3 Ebene)** Die Küche. Um eine Hamburger Semmel zu machen, müssen Sie das Fleisch durch eine Feder-getriebene Faschiermaschine bringen, und im Mikrowellen-Herd kochen. Um dieses Abteil zu beenden. Brauchen Sie sieben Hamburger Semmeln.

**4 Ebene)** Das Badezimmer. Der ganze Müll muss fortgebracht werden. Um ihnen dabei zu helfen, haben unsere Helden den Herrn McSweeney als Sekretär angestellt.

**5 Ebene)** Der Feueralarm ist natürlich zerbrochen und ein Grossfeuer breitet sich nach unten aus. Falls irgend welche der Flammen das Magazin aus der unteren Etage erreichen, führt das zu einem Unglück. Denn dort hält Herr McSweeney sein Benzin, seine Gasbehälter, den Dynamit und seine Getränke. Es müssen alle Fussböden vollständig vor Ende dieser Ebene mit dem Schlauch gewässert werden.

**6 Ebene)** Die elektronischen Büroeinrichtungen erschweren es Ihnen noch, den Müll der sich im Laufe des Tages angesammelt hat, zu entfernen.

**7 Ebene)** Die Spieler haben das Magazin auf dem Untergeschoss zu füllen, indem sie Beeren mit Hilfe des Korbes sammeln. Die Hexe muss ausserdem mit Gewalt zerdrückt werden, indem man den riesigen "Nibbler"-Fresser mit Milkshakes gewalt-füttert.

**8 Ebene)** Der gespenstige Dachboden. Dieser ist mit harmlosen Spinnenweben, so wie mit einigen nicht ganz harlosen Gespenstern, gefüllt. Die Behälter müssen geschlossen, und der Müll entfernt, werden.

### KONTROLLEN

1. Spieler: Joystick im 1. Port.

2. Spieler: Joystick im 2. Port.

## DANSK

### INDLÆSNING

Hold SHIFT-tasten nede og tryk samtidig på RUN/STOP.

### HISTORIEN

Otto og Bobban havde fiasko i deres sidste job. De blev fyret, fordi de sov i arbejdstiden og var uforskammet overfor chefen.

De står nu på gaden uden arbejde og beslutter sig til at starte deres egen virksomhed og grundlægger et tomandsfirma ved navn "Clean Up Service".

Orderne strømmede ikke ligefrem ind, og da vore helte blev ringet op angående et meget vigtigt stykke arbejde, var de på pletten med det samme.

Mister McSween, der ejer ADDLE HOTEL, har problemer. Der er frygteligt med affald, og de fleste af de ansatte har forladt ham på grund af de dårlige arbejdsforhold. Han har brug for folk, der kan bringe normale tilstande igen, folk der har hjerne, er flittige, ærlige og har erfaring. Det kan være at Otto og Bobban kan klare opgaven, men det er jo så svært at få ordentlig medhjælp i vore dage.

### TIPS

Spillet har 8 trin, der bliver sværere og sværere. De genstande der skal bruges til at gennemføre hvert trin findes i feltet på hver skærm.

**1. Trin)** Hovedindgang. Der ligger banaskræller og råde kålhoveder over hele gulvet, og alle skraldespandene skal lukkes og affaldet fejjes op.

**2. Trin)** Luksussuite. Her kan du bruge en fjernstyret støvsuger, hvis du bare kan finde fjernstyringen.

**3. Trin)** Køkkenet. For at lave en bøf skal kødet hakkes i kødmakinen, gøres fladt med det fjederbelastede redskab og tilberedes i mikrobølgeovnen. Der skal laves syv bøffer for at gennemføre dette trin.

**4. Trin)** Badeværelse. Alt rodet skal fjernes og vores helte har bedt hr McSweens sekreter om hjælp med denne opgave.

**5. Trin)** Brandalarmen er tilsyneladende gået i stykker, og den voldsomme brand er nu ved at brede sig nedad. Hvis nogen af flammerne når til lageret, er det ikke så godt, for der opbevarer hr McSween nemlig benzin, gasbeholdere, dynamit og spiritus. Der skal sprøjtes vand ud over alle gulvene, før dette trin er gennemført.

**6. Trin)** De elektroniske kontormaskiner sammensværges sig mod dig for at forhindre dig i at fjerne dagens affald.

**7. Trin)** Spillerne må fylde lageret på nederste etage ved at samle bær med kurven. Heksen skal også knuses ved at tvangsfodre kæmpen 'Nibbler' med milkshakes.

**8. Trin)** Spøgelsesloftet er fuldt af ufarlige spindevæv og nogle spøgelser, der dog er knap så ufarlige. Skraldespandene skal lukkes og affaldet fejjes op.

### STYREPINDENS FORBINDELSER

1. spiller - styrepind i port 1

2. spiller - styrepind i port 2